

第七條

賠率

博彩者中注，除原注碼外，依下列得賠率：

- (一) 壹個號碼——孤丁——1賠35；
- (二) 兩個號碼——兩門騎綫——1賠17；
- (三) 三個號碼——三門一列——1賠11；
- (四) 四個號碼——四門騎綫——1賠8；
- (五) 六個號碼——六門——1賠5；
- (六) 九個號碼——九門——1賠3；
- (七) 十二個號碼——十二門、直綫十二門、小、中、大——1賠2；
- (八) 十八個號碼——雙、單、小、大、紅、黑——1賠1。

第八條

0號

凡開出0號，投注於0者勝，而其餘投注則輸給場方。

第九條

許可

場方決定採用本規章第三條、第五條、第六條及第七條規定的選項時，須先獲得博彩監察協調局許可，且應於預定採用日期前三個工作天提交申請書。

第61/2004號經濟財政司司長對外規範性批示

考慮到在澳門經營幸運博彩的承批公司及轉承批公司為了更新經第69/2003號經濟財政司司長對外規範性批示核准的幸運博彩《聯獎撲克法定規章》而作出的闡述：

考慮到博彩監察協調局的建議：

經濟財政司司長行使《澳門特別行政區基本法》第六十四條賦予的職權，並根據第16/2001號法律第三條第五款的規定作出本對外規範性批示。

一、核准載於附件內《聯獎撲克法定規章》，此規章為本對外規範性批示的組成部份。

Artigo 7.º

Prémios

Ao jogador que ganha pertencem o valor da aposta e os seguintes prémios:

- 1) Um número — pleno: 35 vezes o seu valor;
- 2) Dois números — cavalo: 17 vezes o seu valor;
- 3) Três números — rua: 11 vezes o seu valor;
- 4) Quatro números — quadro: 8 vezes o seu valor;
- 5) Seis números — linha: 5 vezes o seu valor;
- 6) Nove números — sector: 3 vezes o seu valor;
- 7) Doze números — sector de doze números, coluna de números, pequeno, médio e grande: 2 vezes o seu valor;
- 8) Dezoito números — par, ímpar, menor, maior, encarnado e preto: 1 vez o seu valor.

Artigo 8.º

Zero

Quando a bola cair no «zero», ganha quem tiver jogado no «zero» como pleno. Todas as restantes apostas perdem a favor da casa.

Artigo 9.º

Autorização

A determinação, pela casa, das opções previstas em alternativa nos artigos 3.º, 5.º, 6.º e 7.º, estão sujeitas a prévia autorização da Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos, a qual deve ser solicitada com uma antecedência de três dias úteis, relativamente à data prevista para a sua adopção.

Despacho Regulamentar Externo do Secretário para a Economia e Finanças n.º 61/2004

Atendendo ao exposto pelas concessionárias e subconcessionária da exploração dos jogos de fortuna ou azar em Macau no sentido de ser actualizado o regulamento oficial do jogo de fortuna ou azar «Stud poker», aprovado pelo Despacho Regulamentar Externo do Secretário para a Economia e Finanças n.º 69/2003;

Considerando a proposta da Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos;

Usando da faculdade conferida pelo artigo 64.º da Lei Básica da Região Administrativa Especial de Macau, e nos termos do n.º 5 do artigo 3.º da Lei n.º 16/2001, o Secretário para a Economia e Finanças manda:

1. É aprovado o regulamento oficial do jogo «Stud poker», em anexo ao presente despacho regulamentar externo e que dele faz parte integrante.

二、廢止第 69/2003 號經濟財政司司長對外規範性批示。

三、本對外規範性批示自公佈之翌日起生效。

二零零四年五月十二日

經濟財政司司長 譚伯源

2. É revogado o Despacho Regulamentar Externo do Secretário para a Economia e Finanças n.º 69/2003.

3. O presente despacho regulamentar externo entra em vigor no dia seguinte ao da sua publicação.

12 de Maio de 2004.

O Secretário para a Economia e Finanças, *Tam Pak Yuen*.

聯獎撲克法定規章

第一條

用具

聯獎撲克用具包括：

- (一) 一副共五十二張的紙牌；
- (二) 一個派牌盒和一張作割牌之用的白咭；
- (三) 一部洗牌機；
- (四) 一個顯示“累進大獎”的電子顯示器及系統。

第二條

門數

一、每張檯證設有八門，當中包括莊荷的在內。

二、檯證上博彩者的每一門均劃有三格供下注之用：靠近莊荷的一格為下注於“累進大獎”之用，中間一格為下注於“原注”之用，而最外一格為下注於“加注”之用。

第三條

開始程序

洗牌方法分為兩種：

- (一) 莊荷用手洗牌，用白咭割牌，然後將白咭放在牌底，再將整副紙牌放入派牌盒內；
- (二) 莊荷利用洗牌機進行機器式洗牌，無須割牌。

第四條

紙牌點數

紙牌點數依下列標準由大至小順序如下：

- (一) 紙牌花色：黑桃、紅心、梅花、鑽石；

REGULAMENTO OFICIAL DO «STUD POKER»

Artigo 1.º

Material

O material do «stud poker» inclui:

- 1) Um baralho de cinquenta e duas cartas;
- 2) Um «shoe» e uma carta branca de corte;
- 3) Um baralhador de cartas;
- 4) Um sistema e expositor electrónico do «jackpot progressivo» («progressive jackpot»).

Artigo 2.º

Número de lugares

1. Em cada tabuleiro de jogo há oito lugares, incluindo o lugar do «croupier».

2. O tabuleiro de jogo, por cada lugar destinado aos jogadores, tem três espaços para a marcação de apostas. O espaço próximo do «croupier» é para efectuar apostas no «jackpot progressivo» («progressive jackpot»), o do meio para a aposta inicial, e o do exterior para a aposta adicional.

Artigo 3.º

Procedimentos iniciais

As cartas do jogo podem ser baralhadas de duas formas:

- 1) Ou, o «croupier» baralha manualmente as cartas, as quais são por ele cortadas com uma carta branca, colocando de seguida as cartas no «shoe», com a carta branca no fim do baralho;
- 2) Ou, utiliza o baralhador das cartas, e as cartas são baralhadas mecanicamente por este baralhador, não sendo necessário cortar as cartas.

Artigo 4.º

Valor das cartas

As cartas são valoradas por ordem decrescente de acordo com os seguintes critérios:

- 1) Nos naipes: espadas, copas, paus e ouros;

(二) 牌面點數：A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2；

(三) 5、4、3、2及A形成“順”時，A牌作最小點數計。

第五條 投注瓣數

博彩者可選擇以下瓣數投注：

(一) “原注”；

(二) “累進大獎”；

(三) “加注”。

第六條 投注程序

博彩者須循以下程序投注：

(一) 只可投注一門且不得與其他博彩者作同門投注；

(二) 首先各門須下“原注”；

(三) 派出第一張牌前，博彩者可選擇投注於“累進大獎”；

(四) 博彩者持牌時不得離開博彩桌；

(五) 博彩者於觀牌後須決定“加注”與否；

(六) “加注”金額須相等於“原注”之雙倍，不多不少；

(七) 如選擇不“加注”，該門作輸論，莊荷收去牌張和“原注”；

(八) 完成上述程序後，進行牌局定勝負。

第七條 派牌

派牌方法如下：

(一) 莊荷用派牌盒時，由左至右順時針方向派牌，牌面向下，有投注的每門輪流每次派一張，莊荷最後獲牌，直至每門各獲派五張牌為止。派發第五張牌給莊荷時，牌面朝上；

2) No valor facial de cada carta: Ás, Rei (K), Dama (Q), Valete (J), 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 e 2;

3) Um Ás formando uma «sequência» («straight») com um 5, 4, 3 e 2 é considerado o valor mais baixo.

Artigo 5.º

Oportunidades de apostas

O jogador pode seleccionar as seguintes oportunidades de apostas:

1) Aposta inicial («ante bet»);

2) Aposta no «jackpot progressivo» («progressive jackpot»);

3) Aposta adicional.

Artigo 6.º

Procedimentos das apostas

Os jogadores na colocação das suas apostas devem adoptar os seguintes procedimentos:

1) Apenas podem efectuar marcações de apostas na sua «mão», sendo-lhes vedada a possibilidade de efectuarem apostas conjuntas com outras «mãos»;

2) No início de cada «mão», cada jogador tem de efectuar uma aposta inicial;

3) Antes de lhe ser distribuída a primeira carta, o jogador pode escolher colocar uma aposta no «jackpot progressivo» («progressive jackpot»);

4) Os jogadores não podem segurar as cartas fora da banca;

5) Depois de verem as cartas, os jogadores devem decidir se seleccionam ou não uma aposta adicional;

6) A aposta adicional deve ser de montante igual ao dobro do montante da aposta inicial;

7) Se, optar por não colocar a aposta adicional, a «mão» é considerada perdida, sendo as cartas e as apostas iniciais recolhidas pelo «croupier»;

8) Terminados os procedimentos descritos nas alíneas anteriores, inicia-se a jogada para determinar o vencedor.

Artigo 7.º

Distribuição de cartas

As cartas são distribuídas do seguinte modo:

1) Se, o «croupier» utilizar o «shoe», as cartas são distribuídas da esquerda para a direita no sentido dos ponteiros do relógio, com a face voltada para baixo, uma de cada vez, individualmente a quem tenha colocado apostas, sendo a última carta distribuída ao «croupier», até que todos os jogadores tenham recebido 5 cartas. A última carta do «croupier» será distribuída com a face voltada para cima;

(二) 莊荷用洗牌機時，牌張同樣由左至右派發，有投注的每門一次派五張牌，牌面向下。莊荷最後獲牌，第五張牌陽開。

第八條 紙牌組合之大小

博彩組合由大至小順序如下：

(一) “黃袍麒麟”：花色相同的最大五張牌——A、K、Q、J和10。如莊荷及博彩者各持“黃袍麒麟”，則持花色較大者勝；

(二) “同花順”：五張花色相同且順序的牌（以K、Q、J、10和9為最大點數；5、4、3、2和A為最小點數）。如莊荷及博彩者各持“同花順”，先以各牌點數定勝負，點數較大者勝；如各牌點數相同，則持花色較大者勝；

(三) “四條”：四張點數相同的牌。另一張不計且不影響牌面點數的大小。如莊荷及博彩者各持“四條”，則持點數較大者勝；

(四) “夫盧”：三張點數相同另配兩張點數相同的牌。如莊荷及博彩者各持“夫盧”，則以點數相同的三張牌定勝負，點數較大者勝；

(五) “同花”：五張花色相同而不順序的牌（例如：10、9、7、5和2）。如莊荷及博彩者各持“同花”，先以五張牌中點數最大一張定出勝負，點數較大者勝；如點數相同則以次大點數牌定勝負，點數較大者勝，如此類推直至定出勝負；如各牌點數均相同，則持花色較大者勝；

(六) “順”：五張順序而花色不同的牌（例如：6、7、8、9和10）。如莊荷及博彩者各持“順”，先以各牌點數定勝負，點數較大者勝；如各牌點數相同，則以點數相同最大一張牌的花色定勝負，花色較大者勝；

(七) “三條”：三張點數相同的牌配兩張散牌。兩張散牌不計且不影響牌面點數的大小（例如：K、K、K、6和5）。如莊荷及博彩者各持“三條”，則以點數相同的三張牌定勝負，持點數較大者勝；

2) Se, o «croupier» utilizar o baralhador, as cartas são igualmente distribuídas da esquerda para a direita, e distribui cinco cartas de cada vez voltadas com a face para baixo aos jogadores que tenham efectuado apostas, sendo a última distribuição ao «croupier». A carta de cima do «croupier» é exibida.

Artigo 8.º

Valor das combinações das cartas

Os jogos são graduados de acordo com a seguinte ordem decrescente:

1) «Naípe real» («royal flush»): jogo com as cinco maiores cartas, isto é, Ás, Rei (K), Dama (Q), e o Valete (J), e um 10, de qualquer um dos naipes. Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de «naípe real», ganha aquele que tiver o naípe de maior graduação;

2) «Sequência de naípe» («royal flush»): jogo com cinco cartas de um mesmo naípe, em sequência numérica, (um Rei (K), uma Dama (Q), um Valete (J), um 10 e um 9 é o maior, enquanto que um 5, um 4, um 3, um 2 e um Ás é o menor). Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de «sequência de naípe», a «mão» vencedora é determinada em primeiro lugar pelo valor da graduação das cartas, sendo vencedor aquele que tiver maior graduação. Se, as cartas forem da mesma graduação, ganha aquele que tiver o maior naípe;

3) «Quatro cartas iguais» («four of a kind»): quatro cartas de igual denominação. Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de quatro cartas de igual denominação, ganha aquele que tiver maior valor de graduação. A carta desigual não é contada para nenhum efeito e não afecta a graduação do jogo;

4) «Trio-par» («full house»): três cartas de uma denominação e duas de outra. Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de «trio-par», ganha aquele que for titular da maior graduação das três cartas iguais;

5) «Naípe ou cor» («flush»): cinco cartas do mesmo naípe, sem estarem em sequência numérica (v.g.: 10-9-7-5-2). Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de «naípe ou cor», a «mão» vencedora é determinada pela carta de maior valor de graduação de entre as cinco cartas, sendo aquele que tiver a carta de maior graduação o vencedor. Se, as cartas de maior graduação forem de valor igual, a «mão» vencedora é determinada de acordo com a segunda carta de maior graduação, sendo o vencedor aquele que tiver a maior graduação, e assim sucessivamente até se determinar o vencedor da jogada. Se, o valor de todas as cartas for igual, ganha aquele que tiver o naípe de maior graduação;

6) «Sequência» («straight»): cinco cartas em sequência, sem serem do mesmo naípe (v.g.: 6-7-8-9-10). Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de «sequência», a «mão» vencedora é determinada em primeiro lugar pelo valor de graduação das cartas, sendo o vencedor aquele que tiver o maior valor de graduação. Se, o valor das cartas for igual, a «mão» vencedora é determinada pelo naípe da carta com maior graduação;

7) «Três cartas iguais ou trio» («three of a kind»): três cartas iguais, e duas diferentes, sem formarem par (v.g.: Rei (K)-Rei (K)-Rei (K)-6-5). Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de «três cartas iguais ou trio», a «mão» vencedora é determinada pelo valor da graduação das três cartas iguais, sendo o vencedor aquele que tiver a maior graduação. As cartas desiguais não são contadas para nenhum efeito e não afectam a graduação do jogo;

(八) “兩對”：兩對點數不同的牌配一張散牌（例如：10、10、6、6和5）。如莊荷及博彩者各持“兩對”，以點數較大的一對定勝負，點數較大者勝；如點數相同，則以另一對牌定勝負，點數較大者勝；如兩對牌點數均相同，則以散牌的點數定勝負，點數較大者勝；如散牌的點數亦相同，則以點數較大的一對牌之花色定勝負，持花色較大者勝；

(九) “一對”：兩張點數相同的牌配三張散牌（例如：10、10、9、7和6）。如莊荷及博彩者各持“一對”，以對子的點數定勝負，點數較大者勝；如點數相同，則以三張散牌中點數最大的一張定勝負，點數較大者勝；如點數相同則以次大點數散牌定勝負，點數較大者勝，如此類推直至定出勝負；如各牌點數均相同，則以對子的花色定勝負，持花色較大者勝；

(十) “五張散牌”：五張不成“對”、不成“順”亦不成“同花”的牌。以點數最大一張牌定勝負，點數較大者勝；如點數相同，則以次大點數的牌定勝負，點數較大者勝，如此類推直至定出勝負；如散牌點數均相同，則以點數較大一張牌之花色定勝負，持花色較大者勝。

第九條

牌局程序及彩金

展開牌局程序的規則為：

(一) 莊荷必須至少有一張A和一張K，才可開博彩者的牌；

(二) 如莊荷所持的牌中沒有上款所指的大牌時，博彩者的“加注”作廢且全數退回給博彩者，而“原注”則獲一賠一的派彩；

(三) 如莊荷所持的大牌點數與(一)項所指的相同或更大，則莊荷開博彩者的牌以定勝負；

(四) 如莊荷的牌較博彩者的大，莊荷收去“原注”及“加注”；

(五) 如博彩者的牌較莊荷的大，莊荷則賠彩——“原注”的派彩是一賠一，而“加注”按以下派彩表賠出：

- | | |
|--------------|------|
| (1) “一對” 或以下 | 一賠一； |
| (2) “兩對” | 一賠二； |
| (3) “三條” | 一賠三； |
| (4) “順” | 一賠四； |
| (5) “同花” | 一賠五； |

8) «Dois pares» («two pairs»): dois pares de cartas diferentes e uma carta desigual (v.g.: 10-10-6-6-5). Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de «dois pares», ganha aquele que tiver o maior par. Se, o maior dum e doutro for de igual valor, o valor do segundo par determina o vencedor. Se, os segundos pares forem de igual valor, a carta desigual determina o vencedor. Se, todas as cartas dos jogadores forem de igual valor, a «mão» vencedora é determinada pelo naipe do par de maior graduação;

9) «Par» («one pair»): duas cartas de igual valor e três desiguais (v.g.: 10-10-9-7-6). Se, o «croupier» e os jogadores forem titulares de um «par», ganha a «mão» titular do par de maior graduação. Se, os pares forem de igual valor, ganha o jogador titular da carta de maior valor de entre as três cartas desiguais. Se, essa também for de igual valor, a que lhe seguir determina o vencedor, e assim sucessivamente até se determinar o vencedor da jogada. Se, todas as cartas dos jogadores forem de igual valor, a «mão» vencedora é determinada pelo naipe do par, sendo o vencedor aquele que tiver o naipe de maior graduação;

10) «Cinco cartas diferentes» («five odd cards»): cinco cartas que não formam pares, sequência ou naipe. A «mão» vencedora é determinada pelo valor da graduação das cartas, ou seja, ganha aquele que tiver a carta de maior graduação. Se, as cartas de maior valor forem iguais, a que lhe seguir determina o vencedor, e assim sucessivamente até se determinar o vencedor da jogada. Se, o valor de todas as cartas for igual, o vencedor é determinado pelo naipe da carta com maior graduação.

Artigo 9.º

Procedimentos do jogo e prémios

Os procedimentos de abertura de jogo devem obedecer às seguintes regras:

1) A «mão» do «croupier» deve ter pelo menos o valor de «poker» de um Ás e um Rei (K), a fim de poder abrir as «mãos» dos jogadores;

2) Se, a «mão» do «croupier» não possuir o valor de «poker» referido na alínea anterior, as apostas adicionais das «mãos» dos jogadores são consideradas nulas, e são devolvidas aos jogadores, enquanto as apostas iniciais são pagas 1 para 1;

3) Se, a «mão» do «croupier» for titular de um «poker» de valor igual ou superior ao previsto na alínea 1), o «croupier» abre as «mãos» dos jogadores para determinar a jogada;

4) Se, o valor da «mão» do «croupier» for superior à «mão» do jogador, o «croupier» recolhe a aposta inicial e a aposta adicional;

5) Se, o valor da «mão» do jogador for superior à «mão» do «croupier», este paga a aposta inicial 1 para 1 e a aposta adicional, de acordo com a seguinte tabela de prémios:

- | | |
|--|----------|
| (1) «Par» («one pair») ou inferior | 1 por 1; |
| (2) «Dois pares» («two pairs») | 2 por 1; |
| (3) «Três cartas iguais» («three of kind») | 3 por 1; |
| (4) «Sequência» («straight») | 4 por 1; |
| (5) «Naipe ou cor» («flush») | 5 por 1; |

- | | | |
|------------|-------------------------------|--|
| (6) “夫盧” | 一賠七； | (6) «Trio-par» («full house») 7 por 1; |
| (7) “四條” | 一賠二十（但不可超過場方預先定出的每局最高額）； | (7) «Quatro cartas iguais» («four of a kind») 20 por 1, mas não pode exceder o montante máximo por jogo preestabelecido pela casa; |
| (8) “同花順” | 一賠五十（但不可超過場方預先定出的每局最高額）； | (8) «Sequência de naipes» («straight flush») 50 por 1, mas não pode exceder o montante máximo por jogo preestabelecido pela casa; |
| (9) “黃袍麒麟” | 一賠五十至一賠一百（但不可超過場方預先定出的每局最高額）。 | (9) «Naipes reais» («royal flush») 50 a 100 por 1, mas não pode exceder o montante máximo por jogo preestabelecido pela casa. |

第十條
“累進大獎”

投注“累進大獎”者應：

- (一) 投“原注”和“累進大獎”並確實所作的投注已獲接受；
- (二) 如博彩者持有“黃袍麒麟”、“同花順”、“四條”、“夫盧”或“同花”均獲派“累進大獎”，賠率按以下派彩表：
- (1) “黃袍麒麟”定額彩金或“累進大獎”之全部（100%），取其較高者；
- (2) “同花順”定額彩金或“累進大獎”之一成（10%），取其較高者；
- (3) “四條”定額彩金；
- (4) “夫盧”定額彩金；
- (5) “同花”定額彩金。
- (三) 以上所指的定額彩金在博彩桌上列明；
- (四) “累進大獎”派彩次序由莊荷左手邊的第一門起向右派出；
- (五) 如出現兩門或以上持“黃袍麒麟”，則平分“累進大獎”或定額彩金，取其較高者；
- (六) 如出現兩門或以上持“同花順”，則各得“累進大獎”之一成（10%）或定額彩金，取其較高者；
- (七) 在同一局中同時出現“黃袍麒麟”和“同花順”，則持“同花順”者先獲派彩；
- (八) “累進大獎”彩金派出後，“累進大獎”彩池相應減低，當彩池金額全數派出時，則由最低金額開始重新累積。

Artigo 10.º

«Jackpot Progressivo» («Progressive Jackpot»)

O jogador que deseje seleccionar marcações no «jackpot progressivo» («progressive jackpot»), deve:

- 1) Seleccionar uma aposta inicial, e uma aposta no «jackpot progressivo» e certificar-se que as suas apostas foram aceites;
- 2) Se, a «mão» do jogador for um «naipes reais» («royal flush»), «sequência de naipes» («straight flush»), «quatro cartas iguais» («four of a kind»), «trio-par» («full house») ou «naipes ou cor» («flush»), o jogador ganha o «jackpot progressivo», de acordo com a seguinte tabela de prémios:
- (1) «Naipes reais» («royal flush»), uma soma fixa ou 100% do «jackpot», qual delas for o maior;
- (2) «Sequência de naipes» («straight flush»), uma soma fixa ou de 10% do «jackpot», qual deles for o maior;
- (3) «Quatro cartas iguais» («four of a kind»), uma soma fixa;
- (4) «Trio-par» («full house»), uma soma fixa;
- (5) «Naipes ou cor» («flush»), uma soma fixa.
- 3) Os montantes fixos enunciados nas alíneas anteriores são anunciados na banca;
- 4) Os pagamentos do prémio de «jackpot» são processados da esquerda para a direita, começando pela «mão» que fica imediatamente à esquerda do «croupier»;
- 5) Se, dois ou mais jogadores forem titulares de um «naipes reais» («royal flush»), os jogadores repartem entre si o prémio do «jackpot» ou a soma fixa, qual delas seja o maior;
- 6) Se, dois ou mais jogadores forem titulares de uma «sequência de naipes» («straight flush»), cada um recebe 10% do «jackpot» ou a soma fixa, qual delas seja o maior;
- 7) Se, numa jogada os jogadores forem titulares de um «naipes reais» («royal flush») e de uma «sequência de naipes» («straight flush»), será pago em primeiro lugar a «mão» titular da «sequência de naipes» («straight flush»);
- 8) Depois de efectuado o pagamento dos prémios do «jackpot», o bolo do «jackpot» é reduzido na respectiva proporção, e não restando qualquer montante do bolo, o valor do «jackpot» recomeça de acordo com o montante mínimo estabelecido.

第十一條
不當情事

紙牌被不當地陽開時應按以下程序處理：

(一)局中派牌方法不正確、派出的牌數有異或兩張或以上的牌被錯誤陽開時，該局作無效，投注亦作廢，唯“累進大獎”的投注自動轉到下一局。此時開始重新投注及派牌；

(二)如派牌時錯誤地陽開一張牌，該局維持有效並如常進行投注及牌局。如被錯誤陽開的牌屬莊荷的，則讓其繼續陽開而其餘派出的牌，牌面全須向下；

(三)如錯誤地派牌給沒有下注的一門，則該門作廢，牌局如常進行；

(四)如派牌過程中洗牌機失靈，該局作廢，唯“累進大獎”的投注被自動轉到下一局。此時須另更換洗牌機或改用派牌盒派牌。

第十二條
禁止事項

明確禁止博彩者：

(一)使用任何工具紀錄投注結果、進行預測或訂出投注策略；

(二)在觀牌決定下“加注”與否時，與其他博彩者或與第三者交談。

第十三條
許可

場方決定採用本規章第九條(五)項(9)分項規定的選項時，須先獲得博彩監察協調局許可，且應於預定採用日期前三個工作天提交申請書。

Artigo 11.º

Irregularidades

Na exposição irregular das cartas devem ser cumpridos os seguintes procedimentos:

1) Se, numa jogada as cartas forem distribuídas de uma forma incorrecta, ou o número de cartas distribuídas for incorrecto, ou ainda se duas ou mais cartas forem expostas inadvertidamente, a jogada é considerada inválida, as apostas são nulas, mas as apostas realizadas no «jackpot progressivo» são transferidas automaticamente para a jogada seguinte dando-se início à marcação de novas apostas e à distribuição de novas cartas;

2) Se, no decurso de distribuição de cartas, uma carta for exposta inadvertidamente, não gera a invalidade da jogada, e as apostas e o jogo prosseguem. Se, a carta exposta inadvertidamente o foi na «mão» do «croupier», esta é deixada de fora à vista e todas as outras cartas são distribuídas com a face voltada para baixo;

3) Se, as cartas forem distribuídas inadvertidamente a uma «mão» que não tenha seleccionado qualquer tipo de aposta, essa «mão» é considerada nula, e o jogo prossegue;

4) Se, durante a distribuição de cartas ocorrer um mau funcionamento do baralhador das cartas, o jogo é considerado nulo, e o baralhador é substituído ou em alternativa é utilizado um «shoe» para a distribuição das cartas, mas as apostas realizadas no «jackpot progressivo» são transferidas automaticamente para a jogada seguinte.

Artigo 12.º

Proibições

Aos jogadores é expressamente proibido:

1) Utilizar qualquer tipo de material destinado ao registo dos resultados dos jogos, à realização de prognósticos ou estratégias de apostas;

2) Falar entre si ou com terceiros, quando estiverem a ler as cartas para decidirem se vão colocar ou não qualquer aposta adicional.

Artigo 13.º

Autorização

A determinação, pela casa, da opção prevista na subalínea (9) da alínea 5) do artigo 9.º está sujeita a prévia autorização da Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos, a qual deve ser solicitada com uma antecedência de três dias úteis, relativamente à data prevista para a sua adopção.



印務局

Imprensa Oficial

每份價銀 \$57.00

PREÇO DESTE NÚMERO \$ 57,00